

Curse of Monkey Island

A Complete Walkthrough

in Greek

ΜΕΡΟΣ 1ο: Το τέλος του νεκραναστημένου πειρατή Λε Τσάκ.....	2
ΜΕΡΟΣ 2ο: Η κατάρα χειροτερεύει.....	2
ΜΕΡΟΣ 3ο: Τρία φύλλα στον άνεμο	7
Μέρος 4ο: Ο μπάρμαν, οι κλέφτες, η θεία του και ο εραστής της.	10
Μέρος 5ο: Το φιλί της αράχνης- μαιμού.....	13
Μέρος 6ο: Ο Γκάμπρας τσακίζει κόκαλα για ακόμη μια φορά.....	14
MEGA-MONKEY.....	16

Author: Christian Holthaus
Greek Translation: Denise Dionissia

An online version of this document can be found at
<http://members.tripod.com/Iwein>

DISCLAIMER:

The text of this document may not be commercially exploited. You are allowed to copy, print and do everything with this document for private purposes as long as you do not alter the document in any way or remove the name of the author, Christian Holthaus, and of the translator, Denise Dionissia. You are not allowed to sell the text or parts of the text or to include the document into any packages that are for sale without contacting the author first. If you intend to use the text or a part of the text for other purposes, please contact Christian Holthaus

ΜΕΡΟΣ 1 ο: Το τέλος του νεκραναστημένου πειρατή Λε Τσάκ

Θα βρεθείς μέσα σε ένα πλοίο μαζί με τον Μπλοντνόουζ. Μίλησε μαζί του και θα μάθεις ότι είναι ο Γουόλι (από το Monkey Island 2). Θα σου δώσει ένα βιβλίο με τον τίτλο «Πειρατεία, ο τρόπος του Λε Τσάκ». Εάν του μιλήσεις λίγο παραπάνω θα καταρρεύσει και θα ξεσπάσει σε κλάματα.

Πήγαινε τώρα στο κανόνι και πυροβόλησε τους σκελετούς. Αφού πάρεις το πλαστικό γάντζο (plastic hook) του Γουόλι και τον εμβολέα (graprod) που βρίσκεται κρεμασμένος στο τοίχο, ρίξε μια ματιά έξω από το παράθυρο. Συνδύασε τον γάντζο με τον εμβολέα για να πάρεις ένα καμάκι (gaff), και χρησιμοποίησε το για να πιάσεις το μπράτσο του σκελετού που κολυμπάει κάτω από το παράθυρο.

Υπάρχει επιπλέον ένα γιαταγάνι (cutlass) μπερδεμένο με το μπράτσο του σκελετού. Αν θέλεις μπορείς να χτυπήσεις τον Μάρι (τη νεκροκεφαλή), και θα πέσει στο νερό. Τώρα πήγαινε πίσω στο δωμάτιο. Χρησιμοποίησε το γιαταγάνι για να κόψεις το σκοινί που συγκρατεί το κανόνι (restraint rope). Μετά ρίξε με το κανόνι και δες τι θα συμβεί.

Θα βρεθείς στο ναυαγισμένο πλοίο. Πάρε τη σακούλα (bag) η οποία είναι γεμάτη με ξύλινα νομίσματα και το διαμαντένιο δαχτυλίδι (ring) που βρίσκεται πίσω από τη σακούλα. Μπορείς να ρίξεις μια ματιά σε αυτό το δωμάτιο, όμως δεν υπάρχει τίποτα περισσότερο που χρειάζεται να πάρεις μαζί σου. Χρησιμοποίησε το διαμαντένιο δαχτυλίδι για να κάνεις μια τρύπα στο τζάμι του φινιστρινιού (porthole) και παρακολούθησε τι θα συμβεί.

ΜΕΡΟΣ 2 ο: Η κατάρα χειροτερεύει

Πάρε τη θράκα που λάμπει [ember] (πάνω σε μια βέργα) και βρίσκεται κοντά στο ναυάγιο του πλοίου. Αν θέλεις μπορείς να προσπαθήσεις να πατήσεις το μυστικό κουμπί (secret button) που είναι κοντά στη γέφυρα (bridge). Έπειτα πήγαινε δεξιά και ακολούθησε το μονοπάτι με τα διακριτικά σημάδια βουντού. Πήγαινε στο ναυαγισμένο πλοίο που βρίσκεται στο βάλτο (swamp) και μπες μέσα. Πάρε τη καρφίτσα (pin) που είναι μπηγμένη στη κούκλα βουντού και χρησιμοποίησε τη σακούλα με τα ξύλινα νομίσματα στον αυτόματο πωλητή τσίχλας (gum machine). Έπειτα τράβηξε τη γλώσσα του αλιγάτορα.

Μίλησε στη **κυρία που κάνει βουντού (voodoo lady)** σχετικά με την Ιλέιν. Θα μάθεις ότι την έχουν αιχμαλωτίσει πειρατές. Η κυρία θα σου πει ότι ο μόνος τρόπος για να διαλυθεί η κατάρα είναι να αντικαταστήσεις το δαχτυλίδι που καταράστηκε την Ιλέιν με ένα άλλο ακόμη μεγαλύτερης ομορφιάς. Εκείνο το δαχτυλίδι θα το βρεις στο Μπλόντ Άιλαντ (Blood Island), και χρειάζεσαι τρία πράγματα για να πάς εκεί και να βρεις το δαχτυλίδι: **έναν χάρτη (map)**, **ένα πλοίο (ship)** και **ένα πλήρωμα (crew)**. Πρέπει επίσης να πάρεις πίσω την Ιλέιν που την κρατούν αιχμάλωτη οι πειρατές του Ντάνζερ Κόουβ (Danzer Cove). Όταν μάθεις όσα περισσότερα μπορείς από τη κυρία, πήγαινε στο Πουέρτο Πόλο (Puerto Polo).

Πήγαινε στο **θέατρο (theatre)**. Μιας και η μπροστινή πόρτα είναι κλειστή, θα πρέπει να χρησιμοποιήσεις τη πόρτα που οδηγεί στα παρασκήνια (stage door). Πάρε το γάντι (glove) από το παλτό του πειρατή (pirate coat) και ρίξε μια ματιά στη πιτυρίδα (dandruff). Πάρε επίσης τις ψείρες (lice). Έπειτα να στραφείς στο μαγικό ραβδί (magic wand) και χρησιμοποίησε το στο μαγικό καπέλο (magic hat). Πάρε το βιβλίο που θα εμφανιστεί. Το βιβλίο λέγεται *A-mfggh-C's of Ventriloquism* (αφορά τους εγγαστρίμυθους). Πήγαινε δεξιά για να βγεις στη σκηνή και δοκίμασε το καινούργιο σου βιβλίο στους ηθοποιούς. Όταν μιλήσεις με τους ηθοποιούς θα μάθεις ότι ο πράκτορας τους (agent) ίσως γνωρίζει πώς θα πάς στο Μπλόντ Άιλαντ. Αυτή τη στιγμή ο πράκτορας είναι στη παραλιακή λέσχη (beach club).

Πήγαινε στην **ακτή του μπαρμπέρη (Barbery Coast)**. Βάλε τις ψείρες στη χτένα (comb) που χρησιμοποιεί ο κουρέας και δες τι θα συμβεί. Κάθισε στη καρέκλα του μπαρμπέρη και άσε τον να ξεκινήσει το κούρεμα. Χρησιμοποίησε τη λαβή (handle) της καρέκλας και πάρε το πρεσπαπιέ (paperweight) από το βιβλίο κομμωτικής (hair styling book). Όταν ο πειρατής εξαφανιστεί, χρησιμοποίησε τη λαβή (handle) μέχρι να φτάσεις το ψαλίδι (scissors). Πάρε το και βγές έξω από το μαγαζί. Παρεμπιπτόντως, μη ξεχάσεις τη καραμέλα στο πάτωμα (jawbreaker).

Με το ψαλίδι θα ανοίξεις το δρόμο για το **Ντάνζερ Μπέι (Danzer Bay)** [ψάξε για μια πινακίδα στη πόλη]. Είναι ανάμεσα στο κοτόπουλο και το μαγαζί που πουλάει λεμονάδα (lemonade shop)]. Στη πορεία θα κερδίσεις ένα λουλούδι που λέγεται ιπεκακουάνα (ipocas flower). Όταν φτάσεις ρίξε μια ματιά στη πινακίδα με το S. Πάρε όλα τα αντικείμενα που μπορείς να βρεις μέσα στο φίδι, και έπειτα συνδύασε του λουλούδι ιπεκακουάνα με το σιρόπι για τηγανίτες (pancake syrup). Τάισε το φίδι με το μίγμα.

Στη κινούμενη άμμο φτιάξε ένα φυσοκάλαμο (pea shooter) με ένα αγκάθι (thorn) και ένα καλάμι (reed). Τώρα συνδύασε ένα μπαλόκι και το πρεσπαπιέ

και φύσα το μπαλόκι που επιπλέει. Όταν το μπαλόκι φτάσει στη τελική του θέση, ρίξε του με το φυσοκάλυμο και χρησιμοποίησε το φυτό που σώζει ζωές (live-saving plant) για να βγεις από την κινούμενη άμμο.

Τώρα θα πιάς στο Ντάνζερ Μπέι (Danzer Bay). Εάν προσπαθήσεις να ανέβεις στο πλοίο θα σε αναγκάσουν να πέσεις στη θάλασσα. Από τη στιγμή που δεν υπάρχει τρόπος να πιάς εκεί χωρίς να σε ανακαλύψουν, αποφασίζεις να πιάς πίσω στη πόλη και να ψάξεις για άλλες πιθανότητες. Στο **μαγαζί με τα κοτόπουλα (chicken shop)** δείξε τη κάρτα κράτησης (reservation slip) και πάρε τη κάρτα μέλους για τη λέσχη από το τραπέζι. ΣΗΜΕΙΩΣΗ ΓΙΑ ΤΟ MEGA-MONKEY

Σπρώξε τον άνδρα στο τραπέζι και πάρε από αυτόν το **μαχαίρι του ψωμιού (bread knife)**. Τώρα δώσε τη καραμέλα στον καπετάνιο Μπλόντμπεαρντ (Blondebeard). Πρόσφερε του λίγη τσίχλα. Θυμάσαι τη καρφίτσα (pin) που πήρες από τη κούκλα βουντού; Χρησιμοποίησε την ακριβώς εδώ στη τσίχλα. Πάρε το χρυσό δόντι. ΣΗΜΕΙΩΣΗ ΓΙΑ ΤΟ MEGA-MONKEY.

Τώρα είσαι έτοιμος να πάρεις το χάρτη για το Μπλόντ Άιλαντ. Πήγαινε στη **λέσχη της παραλίας Μπρίμστοουν (Brimstone Beach Club)**. Ο υπεύθυνος (cabana boy) θα θελήσει να δει τη κάρτα μέλους, έτσι του τη δείχνεις. Πριν πιάς στη παραλία, πάρε τρεις πετσέτες (towels) τις οποίες τις βάζεις στο κουβά του πάγου (ice bucket). Έπειτα χρησιμοποίησε τις πετσέτες στον υπεύθυνο. Πιάσε το λάδι για μαγείρεμα (cooking oil) και συνέχισε για τη παραλία.

Ο άνδρας που ψάχνεις είναι αυτός που κάνει ηλιοθεραπεία. Καθώς προσπαθείς να τον φτάσεις η καυτή άμμος σε σταματάει. Βάλε τις πετσέτες επάνω στην άμμο και πέρνα. Εάν ανοίξεις τη καγκελόπορτα που βρίσκεται κοντά στον λουόμενο, δε θα είσαι υποχρεωμένος να κάνεις αυτό το πράγμα με τις πετσέτες κάθε φορά που θέλεις να πιάς στη παραλία.

Πάρε τη κούπα (mug) από τον Παλίντο Ντομίνγκο (Palido Domingo) και πήγαινε στο **μαγαζί που πουλάει λεμονάδες (lemonade shop)**. Αντικατέστησε τη κούπα που δεν έχει πάτο (bottomless mug) με τη δική σου και αγόρασε ένα αναψυκτικό. Πάρε τη κανάτα (pitcher) που άφησε ο ιδιοκτήτης του καταστήματος πάνω στο τραπέζι και γέμισε τη με κόκκινη μπογιά από τα βαρέλια με μπογιά (dye vats) που βρίσκονται κοντά στο **μαγαζί που πουλάει λεμονάδες**. Πήγαινε πίσω στη παραλία. Δώσε τη κούπα χωρίς πάτο στον Παλίντο, έπειτα χρησιμοποίησε τη κόκκινη μπογιά με τη κούπα. Ο Παλίντο θα γυρίσει μπρούμυτα και εκεί, στη πλάτη του, βρίσκεται ο χάρτης που οδηγεί στο Μπλόντ Άιλαντ. Τώρα (ναι είναι σκληρό, αλλά δεν υπάρχει άλλος τρόπος)

χρησιμοποίησε το λάδι μαγειρέματος στη πλάτη του Παλίντο. Τώρα μπορείς να πάρεις το χάρτη.

Η επόμενη κίνηση είναι να βρεις το πλήρωμα. Και οι τρεις μπαρμπέρηδες θα έρθουν μαζί σου, όμως ο καθένας από αυτούς θέλει πειστικές αποδείξεις ότι είσαι άξιος καπετάνιος.

Ο πιο εύκολος είναι ο **Κάθροουτ Μπίλ (Cutthroat Bill)**. Απλά δείξε του το χρυσό δόντι.

Τον **Βαν Χέλγκεν (Van Helgen)** είναι λίγο πιο δύσκολο να τον πείσεις. Πρέπει να μονομαχήσεις μαζί του. Πρώτα χρειάζεσαι μια προσβολή που θα τον εντυπωσιάσει. Έτσι χτύπησε τον με το γάντι (glove) που βρήκες στο θέατρο. Εάν διαλέξεις πιστόλι για όπλο, θα αντιληφθείς γρήγορα ότι έτσι δεν θα τον κερδίσεις ποτέ.

Έτσι διαλέγεις το μπάντζο (banjo). Πρέπει να επαναλάβεις τις νότες που παίζει ο Βαν Χέλγκεν, ευτυχώς όμως μόνο τις τελευταίες, όμως είναι καλύτερο να σημειώσεις τους αριθμούς των χορδών που παίζει. Ο Βαν Χέλγκεν θα πάρει φόρα, θα παίζει τη κιθάρα ασταμάτητα και εσύ αποφασίζεις να ρίξεις μια πολύ καλή βολή. Πάρε ένα από τα πιστόλια και χρησιμοποίησε το στο μπάντζο του Βαν Χέλγκεν.

Ο τελευταίος είναι ο Χάγκις Μακ Μάτον (Haggis McMutton). Θέλει να τον κερδίσεις σε αγώνα ρίψης κορμού δέντρου (Caber Toss). Αν προσπαθήσεις θα καταλάβεις ότι δεν θα τον κερδίσεις ποτέ χωρίς κόλπα. Έτσι πηγαίνεις στο γήπεδο (field) για να κάνεις μερικές προετοιμασίες. Πήγαινε στον κωνοειδή λοφίσκο που είναι καλυμμένος με χορτάρι (grassy knoll) και χρησιμοποίησε το μαχαίρι του ψωμιού (bread knife) στο τρίποδο στήριγμα (sawhorse). Τώρα χρησιμοποίησε τη θράκα (ember) από την αρχή στη γραμμή από ρούμι (trail of rum) για να ανατινάξεις το βαρελάκι (keg). Τώρα πήγαινε πίσω στο κουρείο και κάνε τον αγώνα ρίψης κορμού δέντρου για ακόμη μια φορά.

Το επόμενο πράγμα που θα χρειαστείς είναι ένα πλοίο για να πάς στο Μπλόντ Άιλαντ.

Πήγαινε στο Ντάνζερ Κόουβ, όμως αυτή τη φορά χρησιμοποίησε το μαχαίρι του ψωμιού για να κόψεις τη σανίδα πριν μπεις στο πλοίο. ΣΗΜΕΙΩΣΗ ΓΙΑ ΜΕΓΑ-MONKEY. Σαν αποτέλεσμα θα σε καλύψουν με πίσσα και φτερά.

Πήγαινε τώρα στο μαγαζί με τα κοτόπουλα και συστήσου σαν «Ελ Πόλο Ντιάμπλο»(El pollo Diablo). Έπειτα θα σε φέρουν μέσα στο πειρατικό πλοίο.

Εκεί χρησιμοποίησε το βιβλίο για εγγαστρίμυθους (ventriloquism book) στον καπετάνιο. Αν ξέχασες να πάρεις το βιβλίο από το θέατρο, μπορείς να βγεις μέσω του παραθύρου. Μετά το κόλπο σου ο υποπλοίαρχος φεύγει και παίρνεις το χάρτη (map) που οδηγεί στο μέρος που έχουν θάψει την Ιλέιν. Θα πρέπει να φύγεις μέσω του παραθύρου της καμπίνας (cabin window) επειδή το πλήρωμα πήρε τη βάρκα σου για να φύγει από το πλοίο.

Λόγω των πολλών ερωτήσεων σχετικά με τις μπάλες κανονιού, έχω προσθέσει αρκετά σαφείς εξηγήσεις για αυτά τα τελευταία βήματα.

***ΠΑΡΑΚΑΛΩ ΜΗ ΣΤΕΛΝΕΤΕ Ε-MAIL ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΙΣ
ΜΠΑΛΕΣ ΚΑΝΟΝΙΟΥ ΕΚΤΟΣ ΑΝ ΕΙΣΤΕ ΣΙΓΟΥΡΟΙ ΟΤΙ
ΕΧΕΤΕ ΚΑΝΕΙ ΤΑ ΠΑΝΤΑ ΣΥΜΦΩΝΑ ΜΕ ΤΙΣ
ΕΠΕΞΗΓΗΣΕΙΣ ΠΟΥ ΔΙΝΟΝΤΑΙ ΠΑΡΑΚΑΤΩ!***

Βεβαιώσου ότι έχεις τον χάρτη από το πλοίο, και βεβαιώσου ότι έχεις ήδη πείσει τους ναύτες από την Ακτή του Μπαρμπέρη (Barbery Coast) να γίνουν μέλη του πληρώματος σου. Τώρα πήγαινε στο θέατρο, μπες από τη πόρτα που οδηγεί στα παρασκήνια και ανέβα τις σκάλες που οδηγούν στα φώτα. Τράβηξε το μοχλό. Ένα Χ πρέπει να εμφανιστεί στη σκηνή, κοντά στη ταφόπλακα (headstone) και ο Γκάλμπρας (Guybrush) πρέπει να πει κάτι όπως: « Αυτό πρέπει να είναι το μέρος όπου έχουν θάψει την Ιλέιν». Αν δεν πει κάτι τέτοιο, έλεγξε αν έχεις μαζί σου το χάρτη. Για την παραλλαγή MEGA-MONKEY έχω προσθέσει ΣΗΜΕΙΩΣΗ ΓΙΑ ΤΟ MEGA-MONKEY. Παρακαλώ διάβασε τη σημείωση αν δε μπορείς να κάνεις το Χ να εμφανιστεί επειδή ίσως να παίζεις MEGA-MONKEY χωρίς να το ξέρεις (πίστεψε με, τέτοια πράγματα συμβαίνουν....).

Μια παράσταση πρέπει να αρχίζει αυτή τη στιγμή και το <φθαρμένο ταξιδιωτικό μπασούλο>(worn travel trunk) πρέπει να είναι ανοιχτό. Θα δεις μερικές μπάλες κανονιού. Συνειδητοποιείς ότι ο Θέσπιον (Thespion), ένας από τους ηθοποιούς, θα χρησιμοποιήσει τις μπάλες κανονιού στη παράσταση που θα δώσει, όμως χρειάζεσαι άδεια σκηνή για να σκάψεις και να βρεις την Ιλέιν. Έτσι αποφασίζεις να καταστρέψεις τη παράσταση του. Χρησιμοποιείς λίπος κοτόπουλου (chicken grease) για να κάνεις τις μπάλες κανονιού που είναι μέσα στο φθαρμένο ταξιδιωτικό μπασούλο(worn travel trunk) να

γλιστρήσουν από τα δάχτυλα του Θέσπιον. Μετά από αυτό, πηγαίνεις στη σκηνή, παίρνεις το φτυάρι (shovel) και σκάβεις για να βρεις την Ιλέιν.

ΜΕΡΟΣ 3 ο: Τρία φύλλα στον άνεμο

Αρχικά ο Ρότινχαμ (Rottingham) θα σου κλέψει τον χάρτη. Τώρα πρέπει να τον κλέψεις ξανά από αυτόν. Όπως περιγράφεται στο εγχειρίδιο, έχεις την επιλογή ανάμεσα σε μια πολύ εύκολη ναυμαχία και μια κανονική. Προτίμησα την εύκολη, μιας και αυτό είναι ένα μάλλον βαρετό μέρος του παιχνιδιού («γνώμη»)

Όταν καταλάβεις ένα πλοίο, θα παλέψεις με τον καπετάνιο. Θα κερδίσεις όταν δώσεις τις σωστές απαντήσεις και διαλέξεις τις σωστές προσβολές. Ξεκίνησε με τους λιγότερο τρομακτικούς πειρατές (less fearsome pirates) και πήγαινε όλο και πιο ψηλά. Κάθε φορά που αιχμαλωτίζεις ένα πλοίο, πήγαινε με το πλοίο σου στο Πουέρτο Πόλο (Puerto Pollo) και αγόρασε μερικά καλύτερα κανόνια. Αν έχεις τα καλύτερα κανόνια, μπορείς να επιτεθείς στον Ρότινχαμ. Οι προσβολές που χρησιμοποιεί ο Ρότινχαμ είναι διαφορετικές από αυτές των άλλων καπετάνιων, έτσι πρέπει να χρησιμοποιήσεις το μυαλό σου ώστε να διαλέξεις τις σωστές απαντήσεις. Πραγματικά πρέπει να επιτεθείς σε όλους τους άλλους πειρατές ώστε να μάθεις τις ομοιοκαταληξίες που χρησιμοποιούν στις μάχες που δίνουν. Ίσως χρειαστεί να πολεμήσεις τους πραγματικά τρομακτικούς πειρατές (really fearsome pirates) παραπάνω από μια φορά. Αν γίνουν όλα αυτά ο Ρότινχαμ θα σου δώσει πίσω το χάρτη, και είσαι έτοιμος να πλεύσεις στο Μπλόντ Άιλαντ (blood island).

Η παρακάτω ολοκληρωμένη (?) καταχώρηση προσβολών που χρησιμοποιούνται από τους πειρατές και τον καπετάνιο Ρότινχαμ γράφτηκαν από τον:

Φρανσουά Καμπίλ

Προσβολές που χρησιμοποιούν οι τρομακτικοί πειρατές

Προσβολή	Απάντηση
Όποιον εχθρό γνώρισα τον εξόντωσα!	Με την αναπνοή σου, είμαι σίγουρος ότι όλοι πέθαναν από ασφυξία
Είσαι τόσο αποκρουστικός όσο μια μαϊμού με ρόμπα.	Μοιάζω ΤΟΣΟ πολύ με την αρραβωνιαστικιά σου;
Το να σε σκοτώσω θα ήταν βάσιμη αυτοκτονία!	Τότε το να σε σκοτώσω θα ήταν βάσιμη μυκητοκτονία
Είσαι το πιο άσχημο τέρας που δημιουργήθηκε ποτέ!	Εάν δε μετρήσεις αυτές με τις οποίες βγήκες ραντεβού.
Θα σε σουβλίσω σα γουρούνα σε μπουφέ!	Όταν τελειώσω ΜΑΖΙ ΣΟΥ, θα είσαι φιλετάκι
Θέλεις να σε θάψουν ή να σε αποτεφρώσουν;	Με εσένα να τριγουρίζεις εδώ προτιμώ να με απολυμάνουν
Όταν σε πρωτοείδε ο πατέρας σου πρέπει να αισθάνθηκε ξεφτιλισμένος!	Τουλάχιστον εγώ ξέρω ποιος είναι ο πατέρας μου
Θα σε συντρίψω, θα σε ακρωτηριάσω, θα σου ανοίξω τρύπες.	Η μυρωδιά σου και μόνο με εξοργίζει, με ταραίζει, με εξαγριώνει
Δεν έχω ξαναδεί τόσο αδέξιους φραστικούς διαξιφισμούς	Θα έβλεπες, αλλά πάντα τρέχεις με την ουρά στα σκέλια
Θεός φυλάξει! . Μοιάζεις με νεκρό!	Ο μόνος τρόπος να διατηρηθείς είναι η φορμαλδεΰδη
Θα σε κυνηγήσω σαν σκυλί μέρα και νύχτα!	Καλό σκυλάκι. Κάτσε κάτω!
Δεν θα ησυχάσω αν δεν σε εξοντώσω!	Τότε μάλλον θα πρέπει να πίνεις ντεκαφεινέ
Φυλάξου! Τουσέ!	Ε, μα αυτό είναι τόσο κλισέ!
Σε όλη τη Καραϊβική τα κατορθώματά μου έχουν γίνει ξακουστά	Κρίμα που είναι όλα ένα μύθος
Το γεγονός ότι ήρθαμε πρόσωπο με πρόσωπο πρέπει να σε αφήσει κόκαλο!	Αυτό είναι το πρόσωπο σου; Και εγώ που νόμιζα ότι είναι ο κώλος σου.
Δε μπορείς να ανταγωνιστείς τους πνευματώδεις διαξιφισμούς μου	Θα μπορούσα, αν χρησιμοποιούσες σπρέι για καθαρή αναπνοή

Προσβολές που χρησιμοποιεί ο καπετάνιος Ρότινχαμ

Προσβολή	Απάντηση
Οι επιθέσεις μου έχουν αφανίσει ολόκληρα νησιά!	Με την αναπνοή σου είμαι σίγουρος ότι όλοι πέθαναν από ασφυξία
Έχεις το σεξ απήλ ενός Σαρ-Πει	Μοιάζω ΤΟΣΟ πολύ με την αρραβωνιαστικιά σου
Όταν τελειώσω, το σώμα σου θα σαπίσει και θα πάθει σήψη!	Τότε το να σε σκοτώσω θα ήταν βάσιμη μυκητοκτονία
Η όψη σου θα προκαλούσε αναγούλα στα γουρούνια.	Εάν δε μετρήσεις αυτά με τις οποία βγήκες ραντεβού.
Τα χείλη σου μοιάζουν σαν να είναι η ψαριά της ημέρας	Όταν τελειώσω μαζί σου θα είσαι φιλετάκι
Σου δίνω μια επιλογή. Να σε ξεκοιλιάσω ή να σε αποκεφαλίσω!	Με εσένα να τριγουρίζεις εδώ προτιμώ να με απολυμάνουν
Είσαι ντροπή για το είδος σου. Είσαι τόσο βλάχος!	Τουλάχιστον εγώ ξέρω το δικό μου
Δε ξέρω ποια από τα χαρακτηριστικά μου σε έχει κατατρομάξει περισσότερο.	Η μυρωδιά σου και μόνο με εξοργίζει, με ταραίζει, με εξαγριώνει
Δεν έχω χάσει ποτέ μου αψιμαχία!	Θα έχανες, αλλά πάντα τρέχεις με την ουρά στα σκέλια
Τίποτα σε αυτό το κόσμο δε μπορεί να σώσει το τομάρι σου!	Ο μόνος τρόπος να διατηρηθείς είναι η φορμαλδεΰδη
Θα ανακαλύψεις ότι είμαι σκυλιασμένος και αδυσώπητος στη λεία μου	Καλό σκυλάκι. Κάτσε κάτω!
Η μπόχα σου θα εκνεύριζε μέχρι και καθαρίστρια βοηθητικού κτιρίου.	Τότε μάλλον θα πρέπει να πίνεις ντεκαφεινέ
Η μάνα σου φοράει περούκα!	Ε, μα αυτό είναι τόσο κλισέ!
Οι ικανότητες μου στο σπαθί είναι άκρως αξιολάτρευτες	Κρίμα που είναι όλα ένα μύθος
Δεν έχω έρθει ποτέ ξανά κατά πρόσωπο με μια ξεφωνημένη	Αυτό είναι το πρόσωπο σου; Και εγώ που νόμιζα ότι είναι ο κώλος σου.
Τίποτα δε μπορεί να με σταματήσει από το να σε καθαρίσω!	Θα μπορούσα, αν χρησιμοποιούσες σπρέι για καθαρή αναπνοή

Μέρος 4 ο: Ο μπάρμαν, οι κλέφτες, η Θεία του και ο εραστής της.

Έχεις φτάσει στο Μπλόντ Άιλαντ. Πάρε το **μπουκάλι (bottle)** που είναι στην άμμο (τον αφρό ξυρίσματος) μαζί σου και πήγαινε στο **ξενοδοχείο (hotel)**. Εκεί θα βρες μια κυρία που λέει τη μοίρα (fortune-teller). Μίλησε μαζί της και άφησε την να σου πει το μέλλον σου. Άσε τη να σου ρίξει τα χαρτιά ταρό και πάρε τα **πέντε χαρτιά θανάτου (five death cards)** μαζί σου. Βεβαιώσου ότι έχεις πέντε χαρτιά.

Αν θέλεις να μιλήσεις στον μπάρμαν, θα πρέπει να του φτιάξεις ένα μίγμα για τη θεραπεία από τις συνέπειες της μέθης (πονοκέφαλος, ναυτία). Πάρε το βιβλίο (book) από το μπαρ και διάβασε τη συνταγή για τη θεραπεία. Θα χρειαστείς ένα αυγό (egg), πιπέρι (pepper) και <τρίχες από το σκύλο που σε δάγκωσε> (hair of the dog that bit ya). Πάρε το μαξιλαράκι (cushion) μαζί σου, θα το χρειαστείς.

Οι τρίχες του σκύλου (the hair of the dog): Πήγαινε στο νεκροταφείο (cemetery) και προχώρησε μακρύτερα μέχρι να δεις ένα σκύλο ξαπλωμένο στο σπιτάκι του. Τάισε το σκύλο με τις λιχουδιές για σκύλους (dog tricks) και έπειτα πάρε τις τρίχες του. **ΣΗΜΕΙΩΣΗ ΓΙΑ ΤΟ MEGA-MONKEY.** Πάρε μαζί σου το ξύλινο σφυρί (mallet) και το σκαρπέλο (chisel).

Το αυγό (the egg): Πήγαινε στη παραλία (beach). Υπάρχει ένα αυγό πάνω σε ένα δέντρο καουτσούκ (rubber tree) Βάλε το μαξιλαράκι (cushion) που πήρες από το ξενοδοχείο πάνω στις πέτρες (rocks) και χτύπησε το δέντρο καουτσούκ με το ξύλινο σφυρί (mallet). Πάρε το αυγό.

Το πιπέρι (pepper): Πήγαινε στον ανεμόμυλο (wind-mill). Υπάρχει μια αγριοπιπεριά (wild pepper plant) που φυτρώνει κοντά στην είσοδο. Πάρε ένα κομμάτι από το φυτό και επέστρεψε στο ξενοδοχείο. Δώσε και τα τρία αντικείμενα στον μπάρμαν.

Αν μιλήσεις στον μπάρμαν, θα μάθεις ότι το διαμάντι βρίσκεται στο Σκάλ Άιλαντ (Skull Island), και ότι το δαχτυλίδι βρίσκεται στον τάφο ενός μέλους της οικογένειας Γκούντσουπ (Goodsoup). Για να μπεις στην κρύπτη, θα πρέπει να πεθάνεις. Έτσι χρησιμοποίησε το Head-B-Clear το οποίο το ανοίγεις με το σκαρπέλο (chisel) με ένα π οτό που ζητάς από τον μπάρμαν και πιες το.

Θα ξυπνήσεις μέσα στο μνήμα (tomb). Άνοιξε το φέρετρο (coffin) με το σκαρπέλο (chisel), έπειτα ρίξε μια ματιά τριγύρω. Μάζεψε τα καρφιά (nails)

από το φέρετρο σου και έπειτα άνοιξε εκείνο που βρίσκεται στη μέση του μνήματος. Θα βρεθείς μπροστά σε μια έκπληξη.

Λοιπόν, ξύπνησες σε λάθος φέρετρο. Όταν μιλήσεις με τον μπάρμαν θα μάθεις ότι μόνο τα μέλη της οικογένειας Γκούντσουπ θάβονται στην κρύπτη τους. Έτσι συστήνεσαι σαν μέλος της οικογένειας Γκούντσουπ, όμως αντιλαμβάνεσαι ότι πρέπει να μάθεις περισσότερα για την οικογένεια Γκούντσουπ για να γίνεις αποδεκτός.

Τώρα ανέβα τις σκάλες, και άνοιξε τη πόρτα που οδηγεί στο δωμάτιο όπου βρίσκονται πορτραίτα της οικογένειας Βαν Σάλαντ. Υπάρχει ένα καρφί (nail) στο τοίχο. Πρέπει να χρησιμοποιήσεις το ξύλινο σφυρί (mallet) σε αυτό το καρφί, έτσι ώστε να βγει από την άλλη πλευρά. Πάρε το καρφί και πήγαινε στο επόμενο δωμάτιο. Κατέβασε το κρεβάτι (bed) και στερέωσε το με τα καρφιά (nails) που βρήκες. Έπειτα πάρε το βιβλίο με την ιστορία της οικογένειας Γκούντσουπ (Goodsoup family history book) και πήγαινε πάλι στον μπάρμαν. Με τη βοήθεια του βιβλίου μπορείς να τον πείσεις ότι είσαι μέλος της οικογένειας Γκούντσουπ. ΣΗΜΕΙΩΣΗ ΓΙΑ ΤΟ ΜΕΓΑ-MONKEY.

Τώρα είσαι αποδεκτό μέλος της οικογένειας Γκούντσουπ όμως πριν αυτοκτονήσεις για δεύτερη φορά, πήγαινε στο νεκροταφείο και μπες στο ασφαλιστικό γραφείο του Στάν (Mutual of Stan). Αγόρασε μια ασφάλεια ζωής από αυτόν. Μπορείς να πληρώσεις με το χρυσό δόντι του πειρατή (golden tooth). Έπειτα πήγαινε πίσω στο ξενοδοχείο και ανάμιξε ένα ποτό με το Head-B-Clear. Πιες το.

Γνωρίζεις τη Μίνι (Minnie) που τώρα είναι φάντασμα. Μίλησε της και μάθε τη ταυτότητα του σκελετού που βρίσκεται στο ξενοδοχείο. Έπειτα προχώρησε πιο βαθιά μέσα στην κρύπτη. Συναντάς για ακόμη μια φορά τον Μάρει (τη νεκροκεφαλή). Πάρε τον μαζί σου. Πάρε επίσης τον λοστό (crowbar). Υπάρχει μια χαραμάδα (crack) στον τοίχο. Από την άλλη πλευρά του τοίχου ζει ο Μόρτ. Αρνείται να σε αφήσει να φύγεις από την κρύπτη, έτσι πρέπει να χρησιμοποιήσεις την εξυπνάδα σου. Πιάσε το φανάρι (lantern) που είναι πάνω στο τραπέζι με το μπράτσο του σκελετού (skeleton arm), και τοποθέτησε το στο καπάκι του φέρετρου. Έπειτα χρησιμοποίησε τον Μάρει για να τρομάξεις τον Μόρτ (χρησιμοποίησε τον Μάρει στο φανάρι). ΣΗΜΕΙΩΣΗ ΓΙΑ ΤΟ ΜΕΓΑ-MONKEY.

Τώρα πήγαινε πίσω στο ξενοδοχείο. Μπες στη πόρτα που είναι κοντά στη πινακίδα νέον που βρίσκεται στο χώλ της εισόδου. Πάρε το πιστοποιητικό θανάτου (death certificate). Πάρε ένα κομμάτι από το γιγαντιαίο τυρί (χρησιμοποίησε το σκαρπέλο [chisel]) όπως επίσης πάρε και τον μαγνητικό αυτοκόλλητο (sticker) από το ψυγείο (refrigerator). Στην είσοδο πάρε μαζί

σου το βάζο (jar) που βρίσκεται στο μπαρ. Μετά ανέβα τις σκάλες και πήγαινε στο δωμάτιο όπου βρίσκεται ο σκελετός. ΣΗΜΕΙΩΣΗ ΓΙΑ ΤΟ MEGA-MONKEY. Χρησιμοποίησε τον λαστό (crowbar) για να ανοίξεις τη τρύπα από τις σανίδες (boarded hole), και για να αφαιρέσεις τα καρφιά που χρησιμοποίησες για να στερεώσεις το κρεβάτι. Πιάσε το περιδέραιο του αρραβώνα (engagement band) και πριν φύγεις από το νεκροταφείο, πήγαινε στον Στάν και πήρε τα χρήματα από την ασφάλεια ζωής.

Για να γλιστρήσει το καταραμένο δαχτυλίδι από το δάχτυλο της Ιλέιν, χρειάζεσαι τη γλιστερή λιπαρή λοσιόν για τα χέρια (slippery greasy hand lotion) που βρίσκεται στο ναυαγισμένο πλοίο κοντά στον Χάγκις Μακ Μάτον. Θα σου τη δώσει με αντάλλαγμα μια ουσία που μοιάζει με πίσσα (tar-like substance).

Πήγαινε στα περίεργα φώτα (strange lights), που στη πραγματικότητα προέρχονται από ένα χωριό (village) και μάζεψε όλα τα πράγματα που μπορείς να πάρεις μαζί σου από το χωριό. Χρησιμοποίησε το τρυπάνι (auger) για να φτιάξεις μια μάσκα από το κομμάτι τοφού (tofu block) και συνέχισε έξω από το χωριό μέσω της άλλης πύλης. Θα συναντήσεις έναν νησιώτη, τον Λέμονχεντ, ο οποίος σου λέει ότι περιμένουν έναν καλεσμένο για την τελετή. Βάλε τη μάσκα τοφού και παρακολούθησε τη τελετή.

Έπειτα ρίξε ένα κομμάτι τυρί (cheese) που το πήρες από το ξενοδοχείο στο ηφαίστειο (volcano). Τώρα πήγαινε πίσω στο ξενοδοχείο, και βάλε το υπόλοιπο τυρί στη κατσαρόλα για μαγείρεμα (cooking pot) που βρίσκεται στην βεράντα και -βουαλά. Πάρε τη κατσαρόλα και πήγαινε την στον Χάγκις και τώρα μπορείς να πάρεις μαζί σου τη γλιστερή, λιπαρή λοσιόν για τα χέρια. Δε μπορείς να πάρεις τη κατσαρόλα αν δεν μιλήσεις πρώτα με τον Χάγκις σχετικά με τη λοσιόν για τα χέρια). Πήγαινε πίσω στην Ιλέιν, χρησιμοποίησε τη λοσιόν στο δαχτυλίδι και βγάλε το από το δάχτυλο της. Θα εκραγεί.

Πήγαινε στον **ανεμόμυλο (windmill)**. Γέμισε το βάζο (jar) που πήρες από το ξενοδοχείο με ζαχαρωμένο νερό (sugar-water) από το βαρέλι που βρίσκεται στη κορυφή του ανεμόμυλου. ΣΗΜΕΙΩΣΗ ΓΙΑ ΤΟ MEGA-MONKEY.

Χρησιμοποίησε το σκαρπέλο (chisel) για να ανοίξεις τρύπες στο καπάκι του βάζου (lid). Πήγαινε στο μέρος όπου στέκεται η Ιλέιν. Βάλε το βάζο στο κούτσουρο (stump) και όταν όλες οι πυγολαμπίδες (fireflies) μπουν μέσα στο βάζο, κλείσε το με το καπάκι (lid). Με το φυσικό φανάρι (lantern), πήγαινε στο φάρο (lighthouse) και βάλε τον ξανά σε λειτουργία με το να τοποθετήσεις το βάζο στο στύλο του φαναριού (lantern post). ΣΗΜΕΙΩΣΗ ΓΙΑ ΤΟ MEGA-MONKEY

Τώρα πήγαινε στη παραλία (beach). Ο Ιπτάμενος Ουαλλός (Flying Welshman) που κάθεται εκεί αρνείται να σε πάει στο Σκάλ Άιλαντ χωρίς πυξίδα (compass), έτσι πρέπει να κατασκευάσεις μια. Διάβασε την εγκυκλοπαίδεια (encyclopedia) και συνδύασε τα αντικείμενα. Χρησιμοποίησε το μαγνητικό αυτοκόλλητο (magnetic sticker) που πήρες από το ψυγείο για να κάνεις τη καρφίτσα (pin) μαγνητική. Έπειτα χρησιμοποίησε τη με τον φελλό (cork) από το μπουκάλι με τον αφρό ξυρίσματος (shaving soap bottle). ΣΗΜΕΙΩΣΗ ΓΙΑ ΤΟ ΜΕΓΑ-MONKEY.

Τώρα γέμισε τη μαγειρική μεζούρα (measuring cup) με νερό θαλάσσης (seawater) που βρίσκεται στην παραλία (beach). Έπειτα συνδύασε τη καρφίτσα (pin) και τη κούπα (measuring cup) και βουάλισε τη πυξίδα. Δώσε τη πυξίδα στον Ιπτάμενο Ουαλλό και άσε τον να σε πάει στο Σκάλ Άιλαντ.

Όταν βρεθείς στη κορυφή του γκρεμού θα σε κατεβάσει στη σπηλιά των λαθρεμπόρων (smugglers' cave) ένας χειριστής βαρούλκου (winchoperator). Αν δε θέλεις να πέσεις μέσα στο νερό, θα πρέπει να χρησιμοποιήσεις την ομπρέλα (umbrella) [που πήρες όταν παρήγγειλες το πρώτο ποτό στο μπαρ] την ώρα που πετάς. Όταν μπεις στη σπηλιά, θα γνωρίσεις τον βασιλιά Αντρέ (King Andre) και τον συνεργάτη του. Δεν θα σου πουλήσουν το διαμάντι με τα χρήματα που έχεις. Αντίθετα σε προσκαλούν σε ένα παιχνίδι πόκερ.

Παίξε μαζί τους και χρησιμοποίησε τα 5 χαρτιά τάρο που πήρες από τη κυρία που λέει τη μοίρα (fortune teller), τη κατάλληλη στιγμή.

Πίσω στο Μπλόντ Άιλαντ συνδύασε το διαμάντι (diamond) και το περιδέραιό του αρραβώνα (engagement band) και βάλε τα στο δάχτυλο της Ιλέιν.

Μέρος 5^ο: Το φιλί της αράχνης- μαιμού

Σε αυτό το σημείο οι αντιδιάλογοι είναι αρκετά μεγάλης διάρκειας. Μετά από όλα αυτά γίνεσαι και πάλι παιδί. Βρίσκεσαι στο Πάρκο Ψυχαγωγίας Μπίγκ Γούπ. Μίλησε στον Ντίνκι Ντόγκ (Dinghy Dog) και προσπάθησε να κερδίσεις ένα από τα βραβεία. Πάρε την άγκυρα (anchor) χρησιμοποίησε την στις πίτες μαρέγκας (meringue pies) που βρίσκονται δίπλα στον Γουάρφ Ράτ (Wharf Rat).

Όταν πυροβολήσεις τον κλόουν (clown) πάρε τη θέση του και προσπάθησε να σε πυροβολήσουν. ΣΗΜΕΙΩΣΗ ΓΙΑ ΤΟ ΜΕΓΑ-MONKEY.

Τώρα έχεις λίγη μαρέγκα (meringue). Πήγαινε στον Ντίνκι Ντόγκ και σπρώξε τον περισσότερο από μια φορές, μέχρι να σε δαγκώσει.

Τώρα πάρε τις τρίχες από το σκύλο που σε δάγκωσε (hair from the dog that bit ya). Πάρε το μύλο του πιπεριού (pepper mill) από τον άνδρα που πουλάει παγωτό χωνάκι (snow cone man) και επίσης άσε τον να σου δώσει ένα παγωτό χωνάκι (snow cone).

Βάλε πιπέρι από τον μύλο, τρίχες από το σκύλο και μαρέγκα στο παγωτό χωνάκι και φάε το.

Τώρα είσαι αρκετά μεγάλος ξανά για να μπεις στο τρενάκι (roller-coaster)

Μέρος 6^ο: Ο Γκάιμπρας τσακίζει κόκαλα για ακόμη μια φορά

Το τελευταίο μέρος λαμβάνει χώρα αποκλειστικά στο τρενάκι. Μπορείς να βγαίνεις από τα καροτσάκια (carts) κάνοντας κλικ με το ποντίκι στην αρχή της σκηνής και να μπαίνεις ξανά στα καροτσάκια όταν αυτά περνούν από μπροστά σου.

Η πρώτη σου στάση είναι μια σκηνή με μια μαιμού με τρία κεφάλια. Πήδα έξω και πάρε το πεσμένο σκοινί (rope) που βρίσκεται κοντά στον κρεμασμένο άνδρα. Πήδα ξανά μέσα στο καρότσι.

Η δεύτερη στάση σου είναι σε μια σκηνή με ένα πλοίο (ship). Πήδα έξω και πάρε το βαρελάκι με το ρούμι (keg of rum). Πήδα πάλι μέσα στο καροτσάκι.

Η τρίτη στάση είναι σε ένα δίοραμα βασανιστηρίων (torture diorama). Ο Γουόλι βρίσκεται κρεμασμένος εκεί, όμως μην προσπαθήσεις να τον απελευθερώσεις. Πρώτα πρέπει να νικήσεις τον Λε Τσάκ. Πάρε το δοχείο του λαδιού (flask of oil) και πήδα πάλι μέσα στο βαγόκι. ΣΗΜΕΙΩΣΗ ΓΙΑ ΤΟ ΜΕΓΑ-MONKEY

Η τελευταία στάση είναι στη Δυναμο-μαιμουδοηλεκτρική Γιγαντιαία Χιονομυμμού (Dynamo-Monkelectric Giant Snow Monkey). Εδώ βγές έξω και βάλε το βαρελάκι με το ρούμι (keg of rum) στο μπράτσο της μαιμούς. Έπειτα χρησιμοποίησε το δοχείο του λαδιού (flask of oil) με το πεσμένο σκοινί (fallen rope) και βάλε το σκοινί πάνω στο βαρελάκι με το ρούμι. Τώρα κατέβα ξανά κάτω και ετοίμασε το μύλο με το πιπέρι (pepper mill), το οποίο σημαίνει ότι θα κάνεις κλικ επάνω του με το ποντίκι και θα κλείσεις το

κατάλογο των αντικειμένων (inventory), ώστε ο κέρσορας να παραμείνει μύλος πιπεριού.

Περίμενε τον Λε Τσάκ. Περίμενε ώσπου να τελειώσει την ομιλία του και να σηκώσει τα χέρια ψηλά.

Έπειτα χρησιμοποίησε επάνω του το μύλο του πιπεριού

Καλή διασκέδαση!!!!!!!!!!!!!!

Καλώς ήλθατε στο μέρος με τις πρακτικές συμβουλές του MEGA-MONKEY

Το στυλ παιχνιδιού MEGA-MONKEY έχει τους ίδιους γρίφους όπως και το κανονικό, όμως έχουν προστεθεί μερικοί που είναι αρκετά δύσκολοι. Σε αυτή τη σελίδα θα βρεις αναλυτικές πληροφορίες για αυτούς τους δύσκολους γρίφους και εδώ κάποιες συνηθισμένες συμβουλές:

Θα διαπιστώσετε ότι στο MEGA-MONKEY θα πρέπει να κοιτάς πιο προσεκτικά στα αντικείμενα για να κινηθείς στο παιχνίδι. Αυτό σημαίνει ότι ενώ στο κανονικό στυλ παιχνιδιού είναι αρκετό να χρησιμοποιήσεις (use) κάποιο αντικείμενο (το σύμβολο του χεριού), στο MEGA-MONKEY ίσως χρειαστεί πρώτα να το εξετάσεις (examine). Ενώ στο κανονικό στυλ παιχνιδιού είναι αρκετό να μιλήσεις μια φορά σε κάποιον, στο MEGA-MONKEY ίσως χρειαστεί να το κάνεις το ίδιο πράγμα δύο ή και περισσότερες φορές για να έχεις το ίδιο αποτέλεσμα. Για παράδειγμα, το γάντι στο θέατρο δεν είναι ορατό στο στυλ παιχνιδιού MEGA-MONKEY. Θα πρέπει πρώτα να εξετάσεις τη τσέπη του παλτού του πειρατή. Οι περισσότεροι γρίφοι στο στυλ παιχνιδιού MEGA-MONKEY είναι επεκτάσεις των «κανονικών», για αυτό είναι καλύτερο να παίξεις πρώτα το κανονικό στυλ

Αρκετές γενικές συμβουλές δώσαμε, εδώ είναι οι πρακτικές συμβουλές:

Η καραμέλα (jawbreaker)

Η καραμέλα δε βρίσκεται απλά στο πάτωμα. Θα πρέπει να σπρώξεις τον Καθρόουτ Μπίλ (Cutthroat Bill) δυο φορές για να την πάρεις.

Η κάρτα μέλους της λέσχης

Βλέπεις τα μπισκότα στη γωνία; Πάρε ένα και προσπάθησε να το φάς. Μπλιάχ. Τοποθέτησε τις κάμπιες (maggot) στο κοτόπουλο που βρίσκεται μπροστά από τον «πολύ ήσυχο τακτικό πελάτη» (very quiet patron). Πάρε τη κάρτα μέλους (club card).

Για να βγείς έξω από το μαγαζί με τα κοτόπουλα (chicken shop)
Και εγώ κόλλησα εδώ. Η λύση που δίνεται παρακάτω γράφτηκε από τον

Στέφεν Στάμπερ:

« Μάζεψε το δόντι από κάτω, και βάλε τη σε μια ήδη μασημένη τσίχλα. Το επόμενο μέρος είναι αυτό που μου πήρε σχεδόν δυο ώρες για να βγάλω νόημα! Πρίν μασήσεις τη τσίχλα εισέπνευσε λίγο Ήλιο (helium)..... Τώρα μάσησε τη τσίχλα που έχει μέσα το δόντι. Θα δημιουργηθεί μια τσιχλόφουσκα που θα παρασύρει το δόντι έξω από το παράθυρο. Βγές και χρησιμοποίησε το τηγάνι για πίτες (pie pan) στη λάσπη για να βρείς το δόντι. Αυτή είναι η λύση».

Πώς να επισκευάσεις τη βάρκα

Πάρε τον κόπτη μπισκότων (biscuit cutter) από το μαγαζί με τα κοτόπουλα και πήγαινε στο «πεδίο της τιμής» (field of honor). Υπάρχει ένα δέντρο καουτσούκ (rubber tree) που βρίσκεται στο δεξί άκρο του πεδίου. Χρησιμοποίησε το κόπτη μπισκότων για να πάρεις ένα κομμάτι λάστιχο στο σωστό μέγεθος. Χρησιμοποίησε τη κόλλα (από τη κυρία που κάνει βουντού) επάνω του και έπειτα βούλωσε τη τρύπα με αυτό.

Τα φώτα στο θέατρο

Θα πρέπει να ακολουθήσεις τις οδηγίες στον χάρτη που βρήκες στο πειρατικό πλοίο. Βόρεια σημαίνει το κουμπί που βρίσκεται στη μέση επάνω. Νότια σημαίνει το κουμπί που βρίσκεται στη μέση κάτω. Δυτικά σημαίνει το κουμπί που βρίσκεται στη μέση αριστερά και πάει λέγοντας. Πάτησε όλα τα κουμπιά με τη σειρά που δίνονται στο χάρτη, έπειτα τράβηξε το μοχλό (handle). Επ' ευκαιρία «δυο βήματα» (two paces) σημαίνει «πάτησε δυο φορές».

Ο σκύλος (thedog)

Θα πρέπει να ταΐσεις το σκύλο με το μπισκότο

Πώς θα γίνεις μέλος της οικογένειας Γκούντσουπ

Στο ξενοδοχείο ανέβα τις σκάλες. Πάρε το πορτραίτο (portrait) και χρησιμοποίησε το ψαλίδι (scissors) για να κόψεις το πρόσωπο. Βάλε τη

κορνίζα (frame) του πορτρέτου στην αριστερή πόρτα. Έπειτα πήγαινε μέσα στο δωμάτιο και κοίταξε έξω από το φινιστρίνι.

Πώς θα πάρεις το φανάρι (lantern) στο δωμάτιο του Μόρτ

Χρησιμοποίησε τη κόλλα (paste) στο μπράτσο του σκελετού (skeleton arm).

Πώς θα ανοίξεις τη δεξιά πόρτα στο ξενοδοχείο

Χρησιμοποίησε την επαγγελματική κάρτα (business card) που πήρες από τον Σταν (Stan) για να ανοίξεις την πόρτα

Πώς θα μπείς στον ανεμόμυλο (windmill)

Χρησιμοποίησε την ομπρέλα (umbrella) στους έλικες (blades) του ανεμόμυλου. Θα πάρεις ομπρέλα αν παραγγείλεις ένα ποτό με ομπρέλα στο ξενοδοχείο.

Πώς θα βάλεις σε λειτουργία τον φάρο (lighthouse)

Πήγαινε στο ξενοδοχείο. Δίπλα στον μπάρμαν υπάρχει ένας καθρέπτης (mirror). Πάρε τον και βάλε το πρόσωπο που έκοψες από το πορτρέτο (cut-out face) στο πλαίσιο (frame). Πήγαινε στον φάρο και βάλε τον καθρέπτη στο καθρέπτη του φάρου (lighthouse mirror).

Πώς θα βγάλεις το φελλό (cork) από το μπουκάλι που περιέχει αφρό ξυρίσματος (shaving bottle)

Χρησιμοποίησε το στόμα σου!

Πώς θα ρίξεις τον κλόουν

Χρησιμοποίησε τον αφρό ξυρίσματος (shaving soap) με το τηγάκι για πίτες (pie pan), έπειτα βάλε μέσα την άγκυρα (anchor). Τοποθέτησε το στη κορυφή των πιτών μαρέγγας (meringue pies). Τώρα το μόνο που έχεις να κάνεις είναι να υποχρεώσεις τον Γουάρφ Ράτ (wharf rat) να ρίξει με το κανόνι.

Το δοχείο του λαδιού (the flask of oil)

Θα πρέπει να ανοίξεις και να σβήσεις φυσώντας το φανάρι προτού μπορέσεις να πάρεις το δοχείο του λαδιού.